

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

- Lorsque le *Bâton Surprise* se décharge, est-ce que les *Robes* s'activent 1 seule fois ou 1 fois par attaques sous le *Bâton*??? **1 fois par attaques larguées!**
 - Donc, on peut jouer une Contre-Attaque pour chacune de ces cartes sous ce même *Bâton*??? **Bien sûr!!!**
- Les cartes sous les *Bâtons* sont-elles 'face up' ou 'face down'? **Face Up, pour que les autres voient que le joueur ne triche pas!**
- Lorsqu'on décharge le *Bâton Surprise* et qu'on a des cartes 'S' en jeu comme *Puissance*, *Abondance* ou *Pacte Ténébreux* vont-elles s'activer avec les attaques sous le *Bâton*??? **OUI!**
- Lorsqu'on joue une carte qui utilise le N.P. de l'adversaire et j'ai en ma possession le *Ceinture de Force Double* est-ce que le N.P. de l'adversaire est doublé ou non?(Sur la ceinture on peut y lire que le magicien utilise le double de SON N.P.) **NON le N.P. de l'adversaire ne sera pas doublé.**
- Avec la *Ceinture de Force Double*, le bonus des cartes 'ST' *Attaque Massive*, *Double Attaque*, *Masse Double* ou, 'S' *Pacte Ténébreux*, *Puissance*, sont-ils additionnés avec le Niveau de Puissance du magicien ou ils s'additionnent après? **Ex. :** j'ai le *Pacte Ténébreux*(+2), 2 *Bagues*(1x+1, 1x+2), le *Chapeau du Magicien*(+1) et la *Ceinture de Force Double*, et mon Niveau de Puissance de base(+1), je joue 'ST' *Attaque Massive*(+1) et 'AD' *Rage Infernale*, mon Niveau de Puissance sera t-il de $5 \times 2 = 10 + 3 = 14$ ou $8 \times 2 = 16$? **Il sera de '16', on additionne tout ce qui donne de la puissance et on multiplie par 2.**
- Si une *Attaque Massive* 'AM' est jouée et que 3 magiciens utilisent leur *Miroir*, est-ce que l'attaquant reçoit 3 fois les dégâts de l'attaque ou une seule fois? **3 FOIS!!!**
- Les cartes 'AD' *Mains Brûlantes* & *Boomerang* lorsqu'un *Miroir* est joué contre l'une de ces pierres que sera l'ampleur des dégâts reçus par l'attaquant? **L'attaque au complet! Même si-il y a plusieurs Jets de Résistance.**
- Si la carte 'ST' *Multiplication* ou 'S' *Abondance* est utilisée avec une carte ex. : 'AD' *Refroidissement* et que l'attaquant réussit les 2 attaques, il lance les 2 dés 12 et obtient 2 fois '1' sur le d12(le chanceux! Pour faire passer 2 tours à l'adversaire) L'adversaire doit-

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

il passer 2 TOURS complets???

Oui, le

Magicien doit passer 2 Tours Complets(sans riposte)!

- Avec 'ST' *Multiplication* et une carte à durée 'AM' *Pluie Acide* va-t-elle être doublée 2 fois pour toute la durée du sort??? OUI.
→ Le tour que ce combo entre en jeu, un adversaire joue 1 *Annulation*, qu'est-ce qui va se passer? Il va en rester 1 *Pluie Acide d'active.*
- Un Magicien protégé par *Invisibilité/Potion d'Invincibilité* et que l'adversaire joue un *Miroir*, est-ce légal, l'attaque est-elle perdue? L'Attaque est Perdue. → Est-ce de même avec 'SC' *Charme D'Amour*? OUI.
 - De plus, est-il inclus dans les attaques avec 'Niveau de Puissance Total'? Et peut-il être soudoyé par les cartes 'A' *Communion d'Énergie*? OUI.
- Si un joueur est protégé par *Invisibilité, Potion d'Invincibilité* ou *Sanctuaire D'Emmerlaüs* ou *Expulsion Temporaire* et qu'un adversaire joue une '*Victoire D'Emmerlaüs*' ou '*Champs de Mort*' la partie est-elle finie ou non??? NON, un joueur protégé par ces cartes ne peut être atteint par aucunes autres cartes.
- Est-ce que les *Potions de Force, Potions de Géant et Potion D'Invincibilité* multiplient les dégâts des *Bâtons*??? NON! Les Bâtons possèdent leurs propres puissances.
 - Est-ce de même pour les 'IN'??? Les dégâts ne seront pas multipliés, les Invocations ont leur propre puissance mais utilisent le Niveau de Puissance de l'invocateur.
- Lorsque la carte 'S' *Transfert d'Objets* est jouée, et que l'attaquant n'a pas d'Objet, peut-il les échanger si l'adversaire en a? OUI!, La carte peut se jouer si l'attaquant n'a pas d'Objets. L'Adversaire perd ses Objets et, l'attaquant lui vole les Objets!!!
- La carte 'S' *Vierge*, pour l'utiliser dois-je attendre que une carte puisse être 'refaite' OU si-il y a des cartes 'O' ou 'CA' je les 'ignorent' et je vais chercher prochaine carte applicable avec *Vierge*. Attendre une carte légale à copier(ne pas 'filtrer').
- Lorsque je joue la pierre 'S' *Vierge* sur une catégorie 'SC' est-ce qu'il faut que je paie le Sacrifice??? OUI!

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

- Peut-on combiner une carte de la catégorie 'SC' avec 'S' *Vierge* pour ne pas payer de Sacrifice?
NON!
- Toujours la carte 'S' *Vierge*, si la carte est une carte de longue durée tel que '*Tremblement de Terre*' ou '*Sanctuaire d'Emmerläüs*' qu'est-ce qui se passe? **Même effets que la carte engendre, avec le Niveau de Puissance du magicien qui joue la carte 'Vierge'**.
- Les cartes 'S' *Psychovol* et *Vol de Pouvoir* est-ce que l'attaquant regarde la main de l'adversaire avant de prendre la carte ou il en prend une au hasard??? **L'Attaquant regarde la main avant de prendre une carte(P.S. : c'est une carte 'AU CHOIX')**.
- Si un joueur est sous l'effet de 'S' *Expulsion Temporaire* et qu'un adversaire joue '*Intervention Divine D'Emmerläüs*' est que le joueur expulsé rebrasse??? **NON, Il demeure 'hors du tournoi'**.
 - Est-ce de même si un adversaire joue '*Voyage dans le Temps*' le joueur 'Expulsé' rebrasse-t-il??? **Oui il rebrasse, la partie recommence.**
- La carte 'S' *Choix*, donne le choix à l'adversaire de perdre 25 points de vie ou de perdre un Objet(pour vu qu'il en ait), si l'adversaire en question joue un *Miroir* pour se défendre de cette pierre, l'attaquant lui N'A PAS d'Objets, qu'est-ce qui se passe?... Il n'a pas le choix de perdre 25 points de vie ou il peut choisir de perdre un Objet même s'il n'en a pas??? **L'Attaquant n'a pas le choix de perdre 25 Points de Vie.**
 - Toujours 'S' *Choix/La Décision*, j'ai l'*Anneau d'Immortalité*(à 1 P.V.), un adversaire m'attaque avec cette carte, est-ce que je peux sacrifier 25 points de vie(même si je suis à 1 P.V.) ou je dois subir l'autre effet de la carte? **Je dois subir l'autre effet!**
- Lorsque le 'S' *Clone* est annulé, est-ce que le contrôleur du *Clone* a une chance sur 4 de perdre la moitié de ses points de vie??? **NON, le Clone ne meurt pas, il est dissipé.**
- J'ai 'S' *Clone* en jeu, je me fais éliminer, est-ce que mon *Clone* va partir avec moi ou il fini la partie??? **Le Clone se dissipe à la mort du magicien.**

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

- Le *Clone* est en jeu, il joue 'S' *Transfert de Corps*, l'adversaire rate son Jet de Résistance... QU'EST-CE QUI SE PASSE??? Le joueur (qui prend la place du *Clone*) peut être 'Annulable' ou le *Clone* devient un adversaire Annulable??? **Ton Clone peut changer de place mais il est limité à 3 cartes en main, alors il écarte le surplus. Son adversaire en pige des nouvelles pour combler son manque.**
 - Si le *Clone* joue 'S' *Vol de Corps*, le joueur rate son Jet de Résistance, que devient le *Clone*??? **Le Clone NE PEUT PAS JOUER une carte après sa mort, il se dissipe immédiatement.**
 - Si le *Clone* se fait 'Annuler' peut-il jouer 'S' *Vol de Corps*??? **NON, il est automatiquement dissipé.**
- La pierre 'A' *AD>Points de Vie* est Annulable, la pierre 'AD' que le magicien joue après pour gagner des points de vie est-elle Annulable aussi (si la carte 'AD' le permet, bien sûr)? **NON, la pierre 'AD' n'est pas Annulable, c'est la pierre 'A' qui aurait dû être Annulée.**
- Toujours 'A' *AD>Points de Vie* qu'est-ce qui se passe si le magicien joue *Changement Vital*, le *Duel*? **On effectue que les dommages au Niveau de Puissance en ignorant les autres effets de la carte qui sont non-applicables.**
 - Si-il joue *Désintégration*, *Torture*, *Pour Sang*, *Au Seuil de la Mort*, *Appel à la Mort*, *Espoir Mortel*? **Le sort ne peut être fait si c'est impossible de le faire – À MOINS D'UNE TACTIQUE!**
- Lorsqu'on utilise 'A' *AD>Points de Vie* avec 'S' *Pacte Ténébreux* ou 'O' *Ceinture de Force Double* est-ce que la pierre 'AD' va recevoir le Bonus du 'S' *Pacte Ténébreux* ou de la 'O' *Ceinture de Force Double*??? **NON.**
- Est-ce que les cartes «*Emmerläüs*» ont priorité sur les cartes de type 'S' ou les autres types de cartes **Ex.** : un joueur est protégé par *Potion d'Invincibilité* et/ou *Invisibilité*, si un adversaire joue la carte 'Victoire d'*Emmerläüs*', est-ce que le type de carte a priorité dû au type de la carte jouée vs. le type de la carte affecté? **NON, pas dans l'Édition Supérieure.**
- Lorsque *L'Arrêt Temporaire d'Emmerläüs* est réussi, le magicien joue un 2^e tour (selon le texte). Est-ce que les cartes à durée des adversaires diminueront de 1 tour? **OUI!!!**

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

- Donc le magicien peut piger les cartes manquantes à sa main, commencer son 2^e tour et réactiver le *Bâton*, son/ses 'IN', et refaire ses cartes à durée???
OUI!!! Si le magicien joue un 2^e tour, ces 2 situations sont vraies!!!
- Toujours avec *L'Arrêt Temporaire d'Emmerlaüs*, les joueurs n'ont AUCUN droit de réplique, mais les *Robes* peuvent-elles s'activer???
OUI!!!
- Encore *L'Arrêt Temporaire d'Emmerlaüs*. Un joueur qui contrôle 'S' *Clone*, et que, soit le joueur ou le *Clone*, joue *L'Arrêt Temporaire*, est-ce que les 2 vont jouer un tour avec les adversaires paralysés ou seul celui(entre le joueur ou le *Clone*) qui a joué *L'Arrêt* va pouvoir jouer un 2^e tour(si le joueur joue *L'Arrêt*, le *Clone* n'étant pas un adversaire il n'est pas paralysé vice versa)???
Seul le joueur qui joue L'Arrêt Temporaire d'Emmerlaüs qui va jouer un 2^e tour.
- La carte 'E' *Souhait d'Emmerlaüs* permet-elle de prendre une carte sur la table???
OUI!!! Mais le magicien la remet dans sa main.
- Avec *L'Intervention Divine d'Emmerlaüs*, l'attaquant a le droit de garder une carte en sa possession, est-ce seulement une carte qu'il a dans sa main ou ça peut être une carte sur la table???
En main ou sur table, AU CHOIX!
- Le *Pickpocket D'Emmerlaüs* permet de voler 1 ou 2 cartes en main ou sur la table, si c'est une carte sur la table qu'on prend, est-ce qu'on la laisse en notre possession sur la table ou on doit la rajouter à notre main???
On la laisse sur la table en notre possession!
- Est-ce que *L'Ordre D'Emmerlaüs* peut être joué sur une carte 'IN' avant le Jet d'Invocation ou si le Jet d'Invocation est réussi ou avant la fin du tour d'un autre magicien?
OUI! À n'importe quel moment.
 - Est-ce de même pour les cartes à durée? **OUI!**
 - Une 'SO' qui nous fait suer? **OUI!**
 - Incluant aussi 'SC' *Charme D'Amour*? **OUI!**
- *L'Ordre d'Emmerlaüs* : Supposons que suite à des dégâts l'adversaire meurt, ce même magicien porte l'*Anneau de Résurrection* est-ce que je peux **annuler l'effet** de l'*Anneau de Résurrection* en jouant l'*Ordre* ou je devais la détruire avec l'*Ordre*

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

durant mon tour? Si je peux annuler l'*Anneau de Résurrection* avant qu'elle ne prenne effet, est-ce que je peux détruire une *Robe (de Pouvoir ou Vampire)* ou n'importe quel *OBJET* avant que son pouvoir s'effectue? Voir #45. **OUI!!!, L'ORDRE peut annuler un effet avant qu'il s'amorce, c'est la seule carte qui permet de faire ca!**

- Si *L'Ordre D'Emmerlaüs* est jouée contre un *Miroir* ou une *Annulation* qu'est-ce qui se passe avec le 'droit de réplique de l'adversaire' ... Il reçoit les dégâts OU il a droit à son Jet de Résistance vu que sa *Contre-Attaque* a été annulée??? **Il reçoit les dégâts, soit qu'on effectue un Jet de Résistance(aidé par Résistance Accrue) ou une 'C-A' (Annulation/Miroir), si une ou l'autre est Annulée, tu ne peux pas revenir en arrière pour espérer ton Jet de Résistance.**
- Suite #45... Pour les cartes qui nécessitent 2 Annulations comme '*AM*' *Tornado*, si un adversaire joue 1 Annulation, mais aucun autre joueur en rajoute une, cela veut-il dire que le Jet de Résistance du magicien qui a mis une Annulation est annulé, sa permission pour son Jet de Résistance est passé et il doit manger la *Tornado* en pleine face? **NON, il a droit à son Jet de Résistance, sa Contre-Attaque n'a pas été annulée, son droit de réplique n'aura pas d'effet mais ca ne l'empêche pas d'avoir son Jet de Résistance!**
- Qu'est-ce qui se passe quand il n'y a plus de carte à piger dans la pile? **On rebrasse le Talon dans la Pile.**
- Les cartes comme *Transmission Vitale*, *Don Adverse*, *Succion*, *Champs Vampiriques d'Emmerlaüs*, qui suce des points de vie à/aux adversaires, si un joueur est à 10 points de vie et que je lui sucerais(selon les dés) 16 points de vie, je gagne 10 points de vie ou je suce les dommages des dés(16 selon ce cas)??? **10 Points de Vie, tu ne peux en avoir plus que les points de vie restant de l'adversaire.**
- Un joueur qui passe un tour(*Sommeil*, *Hydromel*, *Engelure*) ou par l'*Expulsion Temporaire* doit-il réduire de un les cartes à durée(comme les *Potions*, *Grêle*, *Pluie Acide*, *Invisibilité...*) ou non...? **OUI, et ce, sans effectuer les effets/dégâts. NOTE : Sauf pour 'Expulsion Temporaire' ou il faut attendre le retour.**
- Si les la carte '*ST*' *Annulation Interdite*(ou '*ST*' *C-A Interdite*) est réussie et que la pierre jouée après est une carte à durée '*AM*'(*Pluie*

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

Acide ou *Grêle...*) est-ce qu'un joueur peut l'annuler à son tour après l'entrée en jeu de la carte a durée OU l'*Annulation Interdite* dure aussi longtemps que la durée du sort? **Elle est INTERDITE pendant toute la durée du sort!!!**

- Lorsqu'on joue une 'ST' *Annulation Interdite*(C-A Interdites) et elle est suivie d'une 'AD' ou une autre carte qui ne vise qu'un autre adversaire, est-ce que tous les adversaires ont droit d'annuler la 'ST' ou seul le jour qui serait visé? **Tous les adversaires.**
 - Si une ou l'autre de ces 'ST' est annulée, est-ce que le tour du magicien est terminé ou il peut jouer la carte quand-même??? **Son tour est fini.**
- Si la carte 'ST' *Attaque Massive* est utilisée et que l'un des joueurs est victime de *Lapidation* est-ce que tous les joueurs subissent des dégâts ou seul celui avec la *Lapidation*? **Tous les Joueurs, c'est une 'AM' qui attaque les autres adversaires.**
- Admettons qu'un magicien trouverait utile de jouer 'ST' *Attaque Massive* avec 'AD' *Changement Vital*, 2 ou 3 adversaires manquent leur Jet de Résistance, comment les changements de places se passeraient-ils??? **À chaque fois qu'un adversaire rate un jet, tu change de place avec, l'effet se fait coup à coup.**
- Est-ce que ce 'Combo' est légal? 1° 'ST' Niveau de Puissance Double+ 2° 'S' Colère du Magicien+ 3° 'AD' Destruction??? **NON, parce que la Colère ne fonctionne pas avec le Niveau de Puissance.**
- Est-ce légal de jouer une 'ST' *Résistance Diminuée* (-1, -2, -3, -4) ou 'ST' *Résistance Interdite* avec une carte où le J.R. est interdit(Rouge)??? **C'est LÉGAL, pour se débarrasser de d'une carte de plus dans le tour.**
- Lorsque que 'AD' *Télékinésie* est réussie contre un magicien, et que ce malheureux a dans sa ceinture des cartes comme : *Bombardement*, *Torture*, *Changement Vital*, *Corruption d'un Anneau*(sans anneaux à sacrifier) : Qu'est-ce qui se passe??? **On Jette au Talon celles qui ne sont pas jouables.**
- La carte 'AD' *Duel* : Si je joue le *Duel* face un adversaire, cet adversaire a en sa possession une '*Ceinture de Force 2*', si il gagne le *Duel* lorsqu'il effectue ses dégâts, ajoute-t-il à son Niveau de Puissance sa *Ceinture* ou non?(Car ce n'est pas un sort lancé par le

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

porteur de la Ceinture...)? **NON... le sort n'est pas lancé par le porteur de la Ceinture.**

- La carte 'AD' *Duel*, si le *Miroir* est joué, est-ce que les dommages sont faits au dé 12 automatiquement ou il faut lancer les dés 20 pour déterminer lequel entre l'attaquant ou l'adversaire on va se baser pour les dégâts(au dé 12 ou au dé 6)? **Id12 par Niveau Puissance de l'attaquant, sans effectuer le jet au dé 20.**
- Lorsque j'ai en jeu 'S' *Puissance*(N.P. Total=12, le mien=3) et je réussis mon Jet d'Invocation, est-ce que l'Invocation va faire les dégâts avec MON N.P. ou le N.P. TOTAL???. **Avec MON Niveau de Puissance(soit : 3), car ce n'est pas un sort que je lance mais un effet que j'utilise. Par contre, lorsque je vais jouer un 'IN' avec la 'S' Puissance, elle va rester en jeu pour le nombre de tout égal au Niveau de Puissance Total... Ce n'est pas une 'E'.**
- J'ai une 'S' *Abondance*(ou *Puissance*) en jeu, les cartes 'A'/'AD'/'AM' vont-elles se doubler(ou avoir le Niveau de Puissance Total) si je joue une 'ST' *Double Attaque, Masse Double, Multiplication, Puissance Double, Niveau de Puissance Double*???. **OUI!!! Vu que les cartes AD/AM/A sont faites 2 fois.(ABUSIF!!!)**
 - Donc, si on a *Abondance*(ou *Puissance*) en jeu et qu'on utilise une carte 'ST'(J.R. -1, -2, -3, -4, C-A *Interdite, Annulation Interdite, Multiplication, Puissance Double*...) les bonus/effets des cartes 'S' ne seront pas annulés???. **C'est ça!**
- Si j'ai une *Abondance*(il en reste 2 tours) et que je joue une 'AM' à durée ex. : *Grêle*, pour 4 tours. Est-ce que je vais avoir 2 fois la carte *Grêle* pour 4 tours OU la carte *Grêle* va se faire doubler durant le temps que l'*Abondance* restera en jeu? **La carte va se faire doubler tant que l'Abondance sera en jeu.**
- Lorsque les cartes 'S' *Abondance, Puissance, Pacte Ténébreux*, à quel moment les adversaires peuvent-ils les Annuler, n'importe quand ou seulement durant le tour des adversaires???(Voir #65 pour Exception.) **Durant le tour des adversaires ou avant qu'elle soit activée à nouveau.* *NOTE : Si la pierre à durée nécessite (2) Annulations, un joueur peut mettre une Annulation et ensuite consulter dans le 'sens des aiguilles d'une montre' pour qu'un autre adversaire mette la 2^e Annulation pour mettre fin au sort!**

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

- Suite #62... Peut-on jouer une Annulation sur une carte 'S' ou 'AM' ou 'IN' ou 'SC' de durée avant que l'effet se continue(ou se répète) pour un autre tour??? **Oui on peut!**
- La carte 'S' *Enchantement Protecteur* est sur un de mes Objets, si un joueur joue le *Vestige D'Emmerläüs*, est-ce que mon Objet demeure en jeu? **OUI!, l'Enchantement Protecteur va rester aussi!**
 - Si c'est *L'Intervention Divine D'Emmerläüs* va-t-il rester en jeu? **L'Objet reste mais l'Enchantement Protecteur s'en va!**
 - Si c'est moi qui joue '*Intervention Divine*'? **Les 2 cartes s'en vont! Ca protège tes Objets des attaques adverses, mais tu peux l'écarter, selon ta stratégie.**
- La pierre 'S' *Invisibilité* si elle n'est pas Annulée lors qu'elle est lancée, un/des joueurs peuvent-ils l'Annuler plus tard? **NON, seulement lorsque ce sort est lancé qu'il peut être annulé.**
- J'ai une 'SO' *Nudité Magique* qui m'affecte, est-ce que je peux l'annuler avant le début de mon tour, ensuite jouer une carte à mon tour et piger plus de cartes à la fin de mon tour??? **NON!... Les 'SO', 'S', 'SC' et autres catégories qui peuvent t'ensorceler pour 'X' tours ou jusqu'à ce que le sort soit annulé, c'est seulement à ton tour que tu peux t'en libérer.**
- La pierre 'AD' *Duel* est jouée contre un joueur qui est victime de *Lapidation*, l'adversaire(le lapidé) gagne le jet du dé 20, les dégâts sont-ils reçus par l'attaquant ou par l'adversaire vu qu'il est victime de la *Lapidation*? **L'Adversaire, qui victime de la Lapidation, fait les dégâts à l'attaquant car il a gagné le duel, ça ne l'empêche pas de faire des dégâts!...**
- Qu'est-ce qui se passe si-il y a deux '*Lapidation*' en jeu(1x avec 'S' *Vierge* + 1x 'S' *Lapidation*)??? **Les 'AD' sont dirigées à une des 2 victimes de la 'Lapidation'(pour un 3^e, 4^e, 5^e... joueur) ou un des 2 lapidés lance les 'AD' à l'autre lapidé seulement.**
- Je joue une '*Colère du Magicien*' sur l'adversaire #1, la '*Colère*' est réussie, je déclare mon 'AD' MAIS... l'adversaire #2 est victime de la '*Lapidation*', qui reçoit les dégâts? **La Victime de la Lapidation – sans aucun droit de riposte!**

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

- Je suis 'Lapidé', un adversaire me lance une 'AD', je me défends avec un *Miroir* qui reçoit l'attaque? **Le Miroir va servir d'Annulation(NI L'Attaquant, NI le Lapidé va recevoir de dégâts(Le Miroir protège le Lapidé des dégâts et la Lapidation protège l'Attaquant des dégâts).**
- Suite #70... Est-ce de même pour Amulette ANTI-'A.M.' vs. *Miroir* - J'ai l'amulette ANTI-'A.M.', je joue une 'AM' *Pulsion Maléfique*, 3 adversaires me plante un *Miroir* dans la face(j'en ai aucun en main) suis-je protégé par l'Amulette ANTI-'AM'? **OUI, l'Amulette Anti-'A.M.' protège des Miroirs(C'est la 'AM' qui est l'attaque de base.**
- Les cartes avec l'effet 'Si 1 sur 1d6 = enlève l'Objet du choix de l'attaquant' lorsque cette pierre est réussie, quelle partie est prioritaire, l'effet ou les dégâts? **L'Effet de la carte se passe avant les Dégâts(Logique!!!)**
- La carte 'SC' *Vitesse du Vent* est Annulable, mais aussi l'icône du Jet de Résistance, de la *Résistance Accrue* et du *Miroir* ne sont pas 'Barrés' qu'est ce que ça veut dire??? **Si tu la joues sur un adversaire il a le droit de contre-attaquer ou de résister, mais si c'est jouer sur toi SEUL l'Annulation peut l'arrêter!**
- Est-ce que la carte 'SC' *Charme D'Amour* demeure en jeu jusqu'à ce que le sort soit terminé? **OUI.**
- Lorsqu'une carte(par exemple 'AD' *Pour Sang*) qui permet à l'attaquant de faire perdre les cartes devant l'adversaire attaqué, est-ce que les cartes de catégories 'SO'/'SC'/'S' partent aussi(avec les 'O')? **OUI! Seulement l'Enchantement Protecteur part, l'objet va rester!!!**
- Est-ce que le *Chapeau Révocatoire* donne un bonus de 1 aux Annulations ou permet à l'Annulation(simple) d'annuler les cartes nécessitant 2 Annulations? **Permet à l'Annulation(simple) d'annuler les cartes nécessitant 2 Annulations.**
- Le *Chapeau du Magicien* ajoute 1 Niveau de Puissance aux 'IN'(entre-autres!), est-ce qu'on doit ajouter 1 Tour lorsqu'on la met sur la table & 1 Niveau de Puissance lorsqu'on réussit à l'Invoquer? **OUI, pour les 2 fois!**
- L'Adversaire possède le *Chapeau du Magicien*, je joue une attaque 'AD' qui utilise son niveau de puissance, est-ce que j'ajoute le +1 de

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

son *Chapeau*? **NON, le Chapeau du Magicien agit comme une Ceinture de Force(2 ou 3).**

- une *Communion d'Énergie* ou une carte combinée avec la carte 'ST' *Niveau de Puissance Total*, est-ce que le +1 du Chapeau va s'additionner? **NON! C'est seulement avec les attaques lancées par le magicien qui possède le Chapeau qu'on ajoute le +1.**
- Tel qu'indiquer dans les instructions, nous ne pouvons qu'avoir 1 seule carte de type 'IN' en jeu SAUF si un joueur a le *Livre Invocatoire*, mais qu'est-ce qui se passe si ce joueur a 2 *Invocations* en jeu avec le *Livre* et qu'il perd le contrôle de ce *Livre*??? **Elles restent actives jusqu'à ce qu'elles soient désactivées!**
- La carte 'IN' *Ange Protecteur* protège-t-elle d'une autre *Invocation*? **OUI!!!** → D'une carte ou l'Annulation est interdite? **OUI!!**
 - D'une 'AM'/'SC'(qui attaque tous les Adversaires)? **OUI!!! Et les autres adversaires qui ont raté leur Jet de Résistance reçoivent les dégâts pareil!**
- Un Magicien à joué 'IN' *Ange Protecteur*, un adversaire joue 'S' *Équilibré*, le magicien protégé par L'*Ange* réussit son Jet d'*Invocation*, les 3 autres joueurs additionnent leurs points de vie et en les divise par 3 ou 4??? **Par 3.**
- À quel moment les cartes 'IN' s'écartent au talon lorsque leur dernier Jet d'*Invocation* est lancé... À la fin du tour ou après le dernier Jet d'*Invocation*? **À la fin du tour, théoriquement à cause de l'Ange Protecteur(il peut nous protéger durant son dernier tour). Mais après le dernier Jet d'Invocation c'est bon aussi pour les autres 'IN'.**
- Qu'est-ce qui se passe lorsqu'un joueur(#1) est à 1 Point de Vie et qu'il réussit à jouer la carte 'S' *Transfert de Corps* sur un adversaire(#2) qui a en sa possession 'O' *Robe de Contre-Attaque*? Est-ce que la *Robe* achève le joueur #1 avant que le *Transfert de Corps* s'active OU après que la *Robe* de #2 se soit activée, le *Transfert de Corps* s'effectue...??? **La Robe de Contre-Attaque s'active SEULEMENT lorsque le magicien reçoit des DÉGÂTS, donc, La Robe de Contre-Attaque ne s'active pas contre un 'S' Transfert de Corps.(Voir #3.)**

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

- Peut-on Annuler une 'AD' qui est destinée à un autre joueur ou c'est seulement l'adversaire ciblé qui peut l'Annuler??? **NON, seul l'adversaire ciblé peut Annuler le sort.(No Mercy!!!)**
- Est-ce qu'un magicien peut refuser de faire son Jet de Résistance, si ça ne lui dérange pas de recevoir les dégâts/effets de l'attaque? **NON!!!**
- Quand un joueur meurt-il(dès qu'il atteint 0 Point de Vie OU à la fin du tour)? **Dès qu'il à 0 P.V.**
- Lorsque 'CP' Rats sont activés, est-ce que les dégâts sont cumulés jusqu'à ce que le résultat ne soit pas un '4' sur le d4??? **OUI!!!**
- Lorsqu'un Magicien possède une ou deux cartes en main de plus que son maximum(Ex. : 'IN' *Élémental de l'Air* invoqué, le magicien a sa 9^e carte en main sur son maximum de 8). Doit-il en écarter une immédiatement ou il peut quand même avoir 9 cartes en main, jouer son tour et ensuite ajuster sa main à son maximum??? **Il ne doit jamais dépasser son maximum de cartes en main???**
- Quand les 'CP' Compagnons sont-ils activés? Au début du tour(tel qu'indiqué sur les cartes) ou à la fin du tour du Magicien(tel qu'indiqué dans les instructions)??? **Au début des tours(comme le dis les cartes)???**
- Est-ce que les 'AL' Alliés se font rebrasser lorsque 'E' *Intervention Divine d'Emmerlaüs* est jouée??? **Sûrement???**
 - Est-ce de même si c'est 'S' *Voyage dans le Temps*??? **Ils sont rebrassés, la partie recommence!???!**
- Est-ce que *L'Ordre d'Emmerlaüs* peut éliminer du jeu une carte du type 'AL'??? **En théorie OUI???**
- Si un 'AL' Allié joue 'S' *Vol de Corps* ou *Transfert de Corps* qu'est-ce qui se passe??? **À peu près la même chose que le Clone???**
- Le pouvoir de Dhamien ou de Merlin(bonus sur les 'AD') est-il calculé comme le bonus que donne une *Ceinture de Force*, dans le cas où la carte jouée utilise le Niveau de Puissance de l'adversaire??? **Sûrement que OUI???**

Créations Cahos

FAQ / Archives 6 novembre 2008

- Le pouvoir de 'AL' *Minnie* qu'est-ce qui se passe si *Minnie* joue 'S' *Pacte Ténébreux, Abondance, Puissance, Potion de Force Double...???* **Seule les cartes ou l'effet est réalisable 2 fois vont être jouées 2 fois(Changement de Personnalité, Recherche, Destin, Colère du Magicien, Psychovol...)... celles ou il y a une durée('Potions', Invisibilité, Puissance, Abondance) ou autres bonus plus spéciaux(Fouille de Mort, Pacte Ténébreux, Vierge...), on ne fera pas de 'Duplication' de la carte 'S' ni de multiplication des bonus ou des tours...**
- La *Bâton Reproducteur* si la carte reproduite est 'AM' *Tremblement de Terre*, le magicien, qui a un Niveau de Puissance de 3, l'active au début de son tour, va-t-il y avoir le *Tremblement de Terre* pendant 3 tours la carte active EN PLUS des autres *Tremblement de Terre* activés au début des autres tours???? **Je crois que la carte se produit une seule fois...**
- Aussi, les cartes reproduites par ce *Bâton* peuvent-elles être Contre-Attaquées/Résistées??? **OUI... mais si elle est annulée, la carte demeure sous le bâton!????**
- Ajoute-t-on les bonus des cartes 'S' *Abondance, Puissance, Pacte Ténébreux*??? **NON, c'est le bâton qui attaque???**
 - Si il y a une 'AD' sous le bâton et qu'un joueur est Lapidé... est-ce CE joueur qui reçoit l'attaque automatiquement??? **NON??? C'est le Bâton qui attaque???**
- Est-ce que 'CP' *Perroquet* peut copier les cartes du type 'CP'??? **Oui mais une seule fois???**
 - Si c'est une carte du type 'S' *Potion de Vitesse*??? **À Suivre...???**
 - Une carte 'IN'??? **À Suivre...???**
 - Une carte 'SO'??? **À Suivre...???**
 - Ou une 'AL'??? **À Suivre...???**